As industrias estão sendo totalmente otimizadas

Tudo esta interligado

Se vc tem informação

Indústria 4.0 abre pesquisa para diversas áreas o que é mt importante

Essas implementações são bem difíceis mas resolvem muitos problemas

Tulio começou a trabalhar com otimização no segundo período e ate hj ele trabalha com ela.

Dps da ufop, ele fez uma empresa chamada optilog e tem o foco no desenvolvimento de projetios de otimização pra Vale e outras empresas. A otimizaçao como falada por ele refere-se ao estudo de problemas em que se busca minimizar ou maximizar uma função através da escolha sistemática dos valores de variáveis reais ou inteiras dentro de um conjunto viável.

Fez mestrado na UFMG e doutarado na belgica na Ku Leuven, onde trabalhou com vários problemas práticos

Otimizaçao na indústria 4.0

Foi falado tambem sobre o Jogo chamado eternity 2: um quebra cabeça de 256 peças que tem diversas combinações e é um jogo mt difícil na classe de dificuldade NP-completo e Apx-completo. Ate hoje, mesmo com computadores, nao foi possível completar esse quebra cabeça. Ele fala disso para tocar no assunto de otimização, ou seja, soluções “não ideais” são aceitas com minimização das imperfeiçoes. O objetivo da otimização nesse caso é minimizar o numero de lados “incorretos” e esta sujeito que todas as peças devem ser colocadas no tabuleiro

alguns problemas que Tulio resolveu durante seu processo de crescimento na otimizaçao foram alocação de árbitros no qual reduziu a distancia viajada em 1,5 milhoes de km no total e outro é um problema com enfermeiras, onde enfermeiras por alguns motivos não querem trabalhar em determinado horário e nem todas querem atender alguns setores, além de umas serie de restrições trabalhistas. Quando pega isso tudo tem um problema mt grande e tem muitas situações e mts soluções. Com a solução manual obteve-se 9.935.057 , enquanto a otimizada apenas 210.645

Por meio da palestra do professor Tulio conhecemos mais sobre ele e sobre uma área que ele trabalhou desde cedo que é a otimização. Ele começou a trabalhar com otimização no segundo período e até hoje ele trabalha com ela. Depois da ufop, ele fez uma empresa chamada optilog e tem o foco no desenvolvimento de projetos de otimização pra Vale e outras empresas. A otimização como falada por ele refere-se ao estudo de problemas em que se busca minimizar ou maximizar uma função através da escolha sistemática dos valores de variáveis reais ou inteiras dentro de um conjunto viável. Foi falado sobre o Jogo chamado Eternity 2: um quebra cabeça de 256 peças que tem diversas combinações e é um jogo muito difícil na classe de dificuldade NP-completo e Apx-completo. Até hoje, mesmo com computadores, não foi possível completar esse quebra cabeça. Ele fala disso para tocar no assunto de otimização, ou seja, soluções “não ideais” são aceitas com minimização das imperfeiçoes. O objetivo da otimização nesse caso é minimizar o número de lados “incorretos” e está sujeito que todas as peças devem ser colocadas no tabuleiro. Alguns problemas que Tulio resolveu durante seu processo de crescimento na otimização foram alocação de árbitros no qual reduziu a distância viajada em 1,5 milhões de km no total e outro é um problema com enfermeiras, onde enfermeiras por alguns motivos não querem trabalhar em determinado horário e nem todas querem atender alguns setores, além de umas série de restrições trabalhistas. Quando pega isso tudo tem um problema muito grande e tem muitas situações e muitos soluções. Com a solução manual obteve-se 9.935.057, enquanto a otimizada apenas 210.645

* as industrias atuais em sua maioria estão muito otimizadas;
* Tulio fez mestrado na UFMG e doutorado na Bélgica na Ku Leuven, onde trabalhou com vários problemas práticos;
* as implementações de otimização são muito difíceis geralmente, mas resolvem muitos problemas;
* o jogo Etenity 2 não ter sido resolvido por ninguém até hoje.